

Fənn: **Proqramlaşdırma dilləri**

Qrup: **83,83a**

Müəllim: **Əlizadə Şəfa**

1. C++ proqramlaşdırma dili.
2. Verilənlərin əsas tipləri.
3. Riyazi hesablamalarda tiplərin çevrilməsi.
4. Proqramın strukturu.
5. Dəyişənlər.
6. Struktur proqramlaşdırmanın baza konstruksiyları.
7. Budaqlanma operatorları.
8. Dövr operatorları.
9. Göstəricilər.
10. Göstəricilərin inisiallaşdırılması.
11. Göstəricilər vasitəsilə edilən əməliyyatlar.
12. Massivlər.
13. Strukturlar.
14. Bitli sahələr, Birləşmələr.
15. Funksiyalar.
16. Return əmri, funksiyadan geri qayıtma.
17. Lokal və global dəyişənlər.
18. Rekursiv funksiyalar.
19. İnformasiyanın axına daxilənməsi/xaricənməsi.
20. Siyahılar.
21. Steklər.
22. Növbələr.
23. Binar ağaclar.
24. Obyektyönlü proqramlaşdırmanın əsas xüsusiyyətləri.
25. Siniflər.
26. Obyektlərin dinamik yaradılması və silinməsi.
27. Sinfin statik elementləri.
28. Destruktorlar.
29. Strukt tipindən olan ünvan dəyişənləri.
30. Varislik
31. Şablon siniflər
32. Standart Kitabxana.

33. Axın Sinifləri.
34. Maniplyatorlar.
35. Sətirlər.
36. Konstruktorlar və sətirlərin qiymətləndirilməsi.
37. Sətirlərin çevrilməsi.
38. Konteynerli siniflər.
39. Vektorlar (vector).
40. İkitərəfli növbələr (deque).
41. Makroslar.
42. Assosiativ konteynerlər.
43. Lüğətlər (map).
44. Çoxluqlar (set).
45. İteratorlar.
46. Funksional obyektlər.
47. Alqoritmlər.
48. Çoxluqlar və piramidalarla iş alqoritmləri.
49. Dilin tərkibi.
50. Əməl işarələri.
51. Tam tip.
52. Char tipi.
53. İdentifikatorlar.
54. Əməllər.
55. İdarəetməni ötürən operatorlar.
56. Massiv ilə ünvan dəyişənləri arasında əlaqə.
57. Direktivlər.
58. Daxiletmə-xaricetmə funksiyaları.
59. Sətir və simvolların emalı funksiyaları.
60. Şablon siniflərdən istifadə.